



Taller “Groovy y Grails – el futuro de la plataforma Java”

Código

GROOVY-GRAILS

Descripción

Lenguaje de programación Groovy y el armazón Grails para desarrollo web son en hoy día la combinación mas productiva para el desarrollo de aplicaciones web empresariales en plataforma Java. Java, como lenguaje de programación, se encuentra estancado. Los armazones en Java nativo no son capaces de competir con productividad con armazones como "Ruby on Rails" o Django.

Groovy, el lenguaje dinámico oficializado por Proceso Comunitario de Java (JCP), trae a la maquina virtual de Java la mejor mezcla de capacidades de lenguajes dinámicos y funcionales, con una curva de aprendizaje muy liviana para los programadores Java. El Grails tiene toda la productividad de armazones web de estilo RoR, pero aprovechando excelente infraestructura de plataforma empresarial Java.

Objetivos

Después de completar este taller, los desarrolladores deberían se capaces de:

- Manejar los fundamentos de programación en Groovy
- Desarrollar aplicaciones web en Grails en forma autónoma
- Seguir el aprendizaje de forma autónoma

Temario

En el taller se abordaran los siguientes contenidos principales

- Introducción: ¿Porque Groovy y Grails?

Contenido Groovy

- Fundamentos de sintaxis
- Operadores
- Colecciones
- Groovy Beans
- Clausuras
- Concepto de lenguajes dinámicos
- Groovy Meta-programming (MOP), Builders y DSL

Contenido Grails

- Configuración de una aplicación Grails
- Andamios ("scaffolding")
- GSP y Controladores
- GORM
- Grails Plug-ins
- Testing de aplicaciones Grails

Prerrequisitos

Ser un programador en Java (u otro) experimentado con buen nivel de teoría de orientación a objetos.

Perfil del asistente

Arquitectos de software, programadores o desarrolladores.

Metodología de la capacitación

El taller se lleva a cabo mediante dos actividades que se ejecutan en paralelo:

- Curso presencial, guiado por instructor
- Aplicación de los conocimientos adquiridos sobre un proyecto en curso

Duración:

18 horas

Material:

- Libro "Getting Started with Grails, Second Edition" Scott Davis & Jason Rudolph
- La herramienta IDEA IntelliJ (JetBrains)

Software y hardware necesario

PC de nueva generación

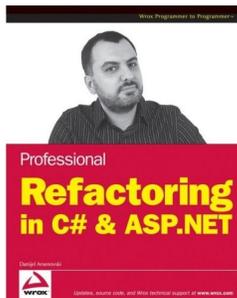
Sistema operativo Windows o Linux

Java SDK, Groovy DK, Grails, IDEA IntelliJ

Instructor

Danijel Arsenovski

Sobre el instructor



Danijel Arsenovski es un experto en área de desarrollo de software ágil reconocido internacionalmente y con más de una década de experiencia "en las trincheras" de la industria. Danijel es el autor de libros "Professional Refactoring in Visual Basic" y "Professional Refactoring in C# and ASP .NET" publicados por editorial Wrox. Es el autor contribuyente de las revistas principales de desarrollo de software como Visual Studio Magazine, .NET Developer Journal, Visual Systems Journal y otros.

Contacto

e-mail: contacto@empoweragile.com